



Perancangan Sistem Manajemen Absensi Berbasis Web Pada Perusahaan TBK

Roi Philips Mahambeng¹, Fitri Yanti²

^{1,2}Universitas Pamulang
roy.philips.m@gmail.com¹, dosen00848@unpam.ac.id²

Kata kunci:

Sistem Manajemen Absensi Karyawan, Proses Detail Data Karyawan

Abstrak

Absensi merupakan hal yang sangat penting baik suatu perusahaan, karena absensi merupakan salah satu hal yang mempengaruhi besar gaji atau upah seorang karyawan. Pelaksanaan proses absensi sangat di perlukan ketelitian supaya tidak menghambat pekerjaan perusahaan dan dapat menghasilkan laporan absensi yang benar. Maka dari itu, dalam tugas akhir ini penulis merancang suatu aplikasi Sistem Manajemen Absensi Berbasis Web pada Perusahaan TBK. Pembuatan program aplikasi ini menggunakan perangkat lunak XAMPP yang telah menyediakan Apache Web Server, PHP dan MySQL. Tujuan dari perancangan ini diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada Perusahaan TBK dalam mengelola manajemen absensi karyawan di dalam perusahaan TBK.

Pendahuluan

Teknologi informasi dan komputerisasi saat ini semakin berkembang setiap detiknya seiring kebutuhan pengguna (user) untuk memperoleh informasi yang mempermudah dalam melakukan segala aktivitas guna mencapai suatu tujuan yang diinginkan. Penggunaan komputer dalam sistem informasi tidak lepas dari aspek sarana berupa berbagai macam software dan hardware yang memiliki kecepatan proses sebanding dengan tingkatan kerjanya masing-masing, serta penyediaan sumber daya manusia (SDM) yang menjalankan sistem tersebut agar peningkatan sistem tidak hanya terpaku oleh satu atau beberapa hal saja yang diakibatkan ketidakmaksimalan penggunaan komputer melainkan bisa lebih berkembang karena penggunaannya secara maksimal. Sehubungan dengan hal tersebut maka pemakaian komputer dibidang absensi Karyawan dapat memberikan manfaat yang sangat besar, baik dalam ketelitian maupun volume pekerjaan yang ditangani. Sehingga dalam penyajian laporan dan informasi yang dibutuhkan dapat diperoleh dengan cepat, tepat dan lengkap tanpa harus melalui proses pencatatan yang berulang – ulang.

Dalam hal ini penulis ingin melakukan penelitian khusus atau ruang lingkup terhadap absensi Karyawan pada Perusahaan TBK. Proses absensi Karyawan yang telah ada pada Perusahaan TBK. dapat dikatakan masih kurang efektif, karena masih dilakukan secara manual, yaitu hanya berupa tanda tangan untuk melakukan absensi harian atau belum terkomputerisasi yang mengakibatkan sering terjadinya kesalahan dalam proses rekap

absensi perbulan, dikarenakan data yang disimpan tidak dalam sebuah database, namun hanya berupa lembaran-lembaran kertas.

Oleh sebab itu pendataan absensi ini belum memiliki suatu sistem informasi karyawan yang baik. Hal tersebut sering mengakibatkan hasil yang kurang teliti dan memakan waktu yang lama perkembangan ini proses atau kegiatan yang dilakukan suatu instansi atau perusahaan sudah mulai diarahkan pada sistem yang terkomputerisasi yaitu sistem akademik atau pengolahan data dengan berbasis komputer yang menggantikan proses manual. Proses atau kegiatan yang berbasis komputer berarti proses yang dilakukan dengan menggunakan alat bantu komputer sebagai alat bantu utama dalam membantu tercapainya tujuan instansi yang bersangkutan

Adapun prosedur sistem berjalan tentang proses absensi karyawan yang ada di Perusahaan TBK. masih menggunakan sistem absensi secara manual. Banyak kekurangan yang ada pada sistem yang berjalan, yaitu diantaranya tidak adanya tempat penyimpanan data sehingga butuh waktu yang lama dalam pencarian data, sering terjadi kehilangan data sehingga butuh waktu yang lama dalam pencarian data, dan sering terjadi kehilangan data karena data hanya berupa lembaran-lembaran kertas dan tidak tersimpan dalam suatu database.

Dalam pembuatan laporan absensi karyawan juga masih kurang efektif karena membutuhkan waktu yang lama dalam mengumpulkan lembaran-lembaran kertas form absensi karyawan harian untuk dijadikan laporan absensi karyawan setiap akhir bulannya untuk diserahkan kepada direktur manajer. Petugas bagian absensi yaitu HRD yang bertindak sebagai admin memindahkan form absensi ke dalam sebuah file.

METODE

Metode yang akan dalam penulisan ini meliputi dua bagian yaitu metode analisis dan metode perancangan.

A. Pengumpulan Data

Data yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari data primer dan data sekunder. Data primer diperoleh dari hasil survei secara langsung dan wawancara dengan pengelola data pengiriman barang yang ada.

1. Data Primer

Data primer merupakan data yang diperoleh secara langsung. Data primer yang dibutuhkan dalam kajian ini adalah pengolahan data, laporan pengiriman barang. Data primer diperoleh dengan cara Wawancara (Interview) teknik pengumpulan data dengan melakukan wawancara langsung dengan pegawai.

2. Data Skunder

Merupakan data yang diperoleh secara tidak langsung, yaitu dengan laporan atau catatan yang ada, sehingga penelitian tinggal memanfaatkan data tersebut. Data sekunder diperoleh dengan cara Studi Literatur yaitu studi untuk mendapatkan materi yang berkaitan dengan penelitian.

B. Analisis

Data yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari data primer dan data sekunder. Data primer diperoleh dari hasil survei secara langsung dan wawancara dengan pengelola data pengiriman barang yang ada.

C. Perancangan

Merancang sistem baru untuk mengatasi masalah yang ada pada system yang lama.

1. Pemograman
 - A. Mengembangkan bagan alur
 - B. Menulis instruksi Program
 - C. Merakit Programan
2. Uji Coba
 - A. Mempersiapkan data untuk tes
 - B. Melakukan pengetesan
 - C. Mengecek hasil
3. Implementasi

Merupakan tahap penerapan sistem yang telah dibuat untuk mengetahui apakah sistem dapat mengatasi permasalahan yang ada.

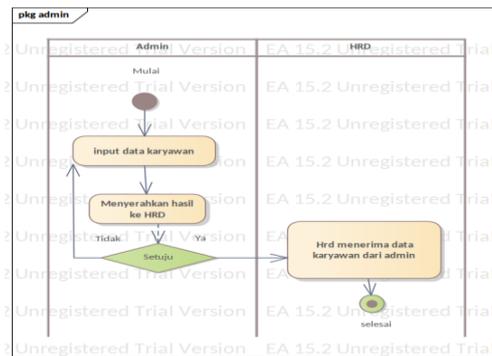
Analisa dan Perancangan

analisa Sistem merupakan penjabaran sebuah sistem yang utuh dimana dalam mengevaluasi dan menyelesaikan sebuah masalah atau hambatan dilakukan dengan cara membagi setiap bagian atau komponen sehingga setiap masalah dapat diusulkan perbaikannya. Analisa Prosedur Sistem yang berjalan Prosedur merupakan langkah-langkah yang terjadi atau yang dilakukan dalam suatu sistem. Prosedur yang terlibat dalam sistem akademik ini melakukan suatu proses yang dapat dilihat secara sistem oleh banyak user dari hasil data yang dimasukan ke dalam sistem database. Referensi Suryadi(2016)

Proses Bisnis Berjalan Pada analisis ini penulis membatasi hanya akan membahas prosedur input data karyawan, absensi karyawan dan penggajian karyawan saja. Sesuai dengan ruang lingkup dalam penyusunan Skripsi ini, penulis menguraikan secara umum prosedur sistem berjalan yang meliputi: 1. Prosedur Input Karyawan baru atau mengedit data karyawan di form karyawan. Lalu jika ada perubahan data karyawan atau pengurangan dan penambahan harus ada perubahan data yang nanti nya akan di berikan ke HRD.

Gambar dibawah ini menjelaskan kegiatan input data karyawan di yang sedang berjalan.

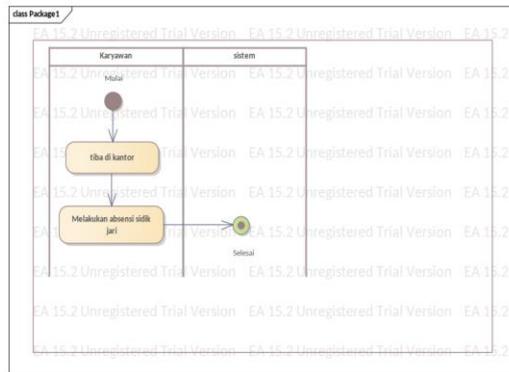
1. Prosedur pengolahan data Karyawan: Bagian admin masih melakukan input data karyawan di lakukan secara manual Admin mengisi data karyawan lalu menyerahkan data ke HRD jika tidak sesuai atau tidak di setuju maka akan di kembalikan ke admin, lalu jika HRD setuju maka akan menerima data karyawan dari admin.



Gambar 3.1 Activity Diagram berjalan untuk pengolahan data karyawan.

2. Prosedur pengolahan Absensi Karyawan

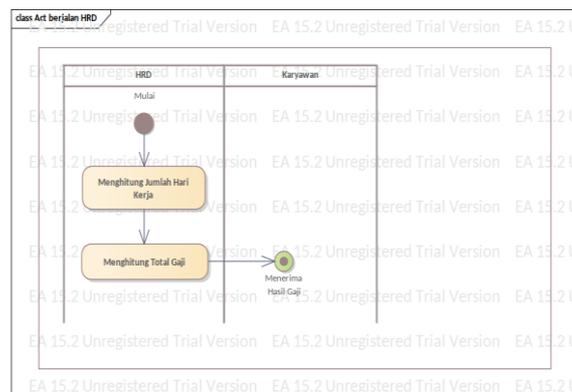
Karyawan melakukan absen masuk dan keluar setiap hari di form absensi yang sudah disediakan. Lalu setiap melakukan absensi maka harus memberikan sidik jari.



Gambar 3.2 Activity Diagram Absensi karyawan

3. Prosedur Pembuatan Pengolahan Gaji

Setelah Menghitung jumlah hari kerja lalu HRD membuat perhitungan gaji, jika sudah sesuai dengan sistem masuk kerja maka karyawan akan menerima gaji sesuai jabatan dan jumlah hari kerja



Gambar 3.3 Activity Diagram pemberian gaji

Tahap implementasi merupakan tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Wujud dari hasil implementasi ini nantinya adalah sebuah sistem yang siap untuk diuji dan digunakan.

Implementasi Perangkat Keras

Untuk dapat membangun sebuah sistem, hal yang paling penting dan harus diperhatikan adalah spesifikasi sistem komput 4.1 Spesifikasi Sistem.

Tabel 4. 1 Perangkat Keras

No.	Nama perangkat	Spesifikasi
1	Processor	Intel(R) Core(TM) i3-4030U CPU @1.90GHz
2	RAM	4 GB
3.	<i>Keyboard</i>	<i>Keyboard Asus</i>
4.	<i>Mouse</i>	<i>Mouse alcatroz</i>

IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK

Perangkat lunak atau *software* adalah perangkat yang juga digunakan dalam pengolahan data dan sebagai penunjang perangkat keras (*hardware*). Perangkat lunak (*software*) yang digunakan untuk menjalankan aplikasi ini sebagai berikut:

Tabel 4. 2 Perangkat Lunak

No.	Nama perangkat	Spesifikasi
1	Sistem Operasi	Windows 10
2	Web Server	XAMPP Control Panel v3.2.4
3	Web Browser	<i>Mozilla Firefox, Google Chrome, Internet Explorer</i>

Implementasi Antar Muka (*interface*)

Pengertian sistem *Interface* adalah salah satu layanan yang disediakan sistem operasi sebagai sarana interaksi antara pengguna dengan sistem operasi. Antarmuka adalah komponen sistem operasi yang bersentuhan langsung dengan pengguna.

Kesimpulan

1) Dapat dilihat bahwa melakukan absensi manual sangat tidak efektif dan. 2) Efisien oleh sebab itu di butuhkan sistem absensi yang lebih efektif untuk Pegawai yang melakukan absensi. 3) Dari perancangan yang telah dilakukan dapat dilihat bahwa pengolahan data untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan menggunakan sistem manual

sangat tidak efektif dan efisien. 4) dapat di lihat untuk memonitoring pegawai saat di lapangan akan terasa lebih mudah dengan ada nya sistem ini, karena jika melakukan absensi tidak harus datang ke kantor melainkan cukup dengan ponsel atau laptop untuk melakukan absensi

Berdasarkan kesimpulan diatas dan pertimbangan bagi saya sendiri dalam pengolahan data absensi maka penulis menyarankan hal-hal sebagai berikut; 1) Untuk menghindari kesalahan dan kecurangan dalam melakukan absensi sebaiknya perusahaan memanfaatkan aplikasi ini karena lebih terstruktur dan efisien. 2) Untuk dapat menggunakan aplikasi ini sebaiknya perusahaan dapat berkordinasi atau melakukan pelatihan untuk menggunakan aplikasi ini kepada user

Di perlukan nya programmer atau pihak IT untuk mengatasi aplikasi ini apabila terjadi human error

DAFTAR PUSTAKA

- Arief Ramadhan, S. K. (2007). *Macromedia Dreamweaver 8*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Aryantio, A., & Irianto, T. (2013). Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Smp Muhammadiyah 7 Surakarta. *Jurnal Speed - Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 5(1), 15–20. <https://doi.org/10.3112/speed.v4i4.1099>
- Astuti, P. (2018). Penggunaan Metode Black Box Testing (Boundary Value Analysis) Pada Sistem Akademik (SMA/SMK), 11(2), 186–195. <https://doi.org/10.30998/faktorexacta.v11i2.2510>
- Dwiyoga, A. (2005). *Membangun Mail Server Andal dengan Fedora dan Qmail*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- EMS, T. (2015). *Kamus Komputer Lengkap*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo. Retrieved from elizabet@elexmedia.co.id
- Enterprise, J. (2016). *Pengenalan HTML dan CSS*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Fatta, H. Al. (2007). *Analisis & Perancangan Sistem Informasi*. (Agnes Heni Triyuliana, Ed.) (1st ed.). Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Huda, M., & Komputer, B. (2005). *Membuat Aplikasi Database Dengan Java, MySQL, dan NetBeans*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Kusrini, M. K. (2007). *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. (A. H. Triyuliana, Ed.). Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET.
- Mulyanto, A. R. (2008). *Rekayasa Perangkat Lunak Jilid 1*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.
- Prasetyo, I. (2008). Teknik analisis data dalam research and development. Setiawan, R. (2007). *Sistem Operasi*. (Soetam Rizky Wicaksono, Ed.) (1st ed.). Malang: CV. Seribu Bintang.
- S.Pressman, R. (2010). *Software Engineering A Practitioner's Approach 7th Edition*. McGraw-Hill Higher Education.
- Sugiyono, 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*.

Bandung:Alfabeta.

Tata Sutabri. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. (I. Nastiti, Ed.) (1st ed.).

Yogyakarta: Penerbit ANDI.

Yuhezfizar. (2008). *10 Jam Menguasai Internet:Teknologi dan Aplikasinya*.

Jakarta: PT Elex Media Komputindo.