



Perancangan Sistem Pencatatan dan Pelaporan Pemberian Insentif kepada Mitra PT. Esta Digital Niaga Berbasis E-report

Ika Syafara Dewi¹, Galuh Saputri²

^{1,2} Universitas Pamulang

ikasyafaradewi60@gmail.com¹, dosen02693@unpam.ac.id²

Kata kunci:

Abstrak

Aplikasi Web, E-Report, Metode RAD, PHP, MySQL

PT. Esta Digital Niaga Sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pembiayaan konsumen penyedia jasa agregator yang dapat dimanfaatkan oleh agen untuk mendapatkan penghasilan melalui pemberian *referral* pendanaan dan menjual produk, namun belum memiliki sistem pencatatan dan pelaporan dengan baik, apabila didukung oleh sistem pelaporan yang baik yaitu informasi lengkap dan data tersebut harus di terima tepat waktu agar pembayaran insentif bisa cepat diproses tepat waktu. Sistem pencatatan dan pelaporan insentif masih dilakukan dengan menginformasikan pembayaran yang telah disetujui melalui *whatsapp* yang akan memerlukan waktu lama. Tujuan dari penelitian ini adalah terciptanya *e-report* yang menggambarkan informasi akurat, *representative* dan *reliable* yang dapat dijadikan pedoman dalam penyusunan sebuah laporan insentif. Dalam penelitian ini menggunakan metode *RAD (Rapid Application Development)* yang mana membantu memberikan pengembangan yang jauh lebih cepat dan hasil yang lebih berkualitas tinggi daripada yang dicapai dengan siklus tradisional yang dapat dirancang dan dikembangkan dalam waktu 60-90 hari sistem mulai dari. Rencana Kebutuhan (*Requirement Planning*), Proses Desain (*Design Workshop*), Implementasi (*Impelmentation*), Tahapan Keseluruhan. Hasil dari penelitian ini adalah sistem pelaporan data pengajuan insentif yang sudah dibayarkan lewat media website atau secara online yang dapat digunakan oleh setiap agen atau cabang.

Pendahuluan

Dengan semakin pesatnya perkembangan teknologi informasi, maka semakin membantu kita dalam menjalankan aktivitas sehari-hari. Hampir seluruh kegiatan kita tidak terlepas dari peran teknologi informasi sebagai pendukungnya, seiring dengan hal tersebut kebutuhan akan komputer dan program-program aplikasinya semakin meningkat dan terus berkembang, sehingga pemanfaatan teknologi dapat diterapkan kapanpun dan dimanapun.

PT. Esta Digital Niaga merupakan suatu perusahaan yang melakukan pembayaran secara online dan menginformasikan konfirmasi pembayaran melalui sebuah aplikasi *Whatsapp* yang dapat memberikan kesempatan kepada masyarakat untuk berwiraswasta. Dengan demikian *Esta Corporation* merupakan sebuah perusahaan yang memiliki bisnis yang berkesinambungan di dalamnya, sehingga upaya untuk memberikan produk dan pelayanan dengan kualitas terbaik akan terus dilakukan guna menciptakan pertumbuhan yang stabil di setiap aspek bisnis penjualan.

Dapat dibayangkan jika kita melakukan pencatatan dan pelaporan data tanpa bantuan sistem komputer tentunya akan membutuhkan waktu yang cukup lama, sedangkan dalam sistem standar operasional prosedur pengamanan efisiensi waktu dan ketelitian sangatlah dibutuhkan. Untuk itulah suatu sistem pencatatan dan pelaporan data sangat penting dalam suatu perusahaan. Hal ini agar semua tercatat rapih dan dapat melaporkan segala sesuatunya kepada pimpinan dengan lebih cepat dan tepat.

Dengan mengubah pencatatan dan pelaporan menjadi terkomputerisasi data berbasis *E-report*, maka diharapkan mampu memberikan informasi yang lebih cepat, tepat dan akurat sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan di setiap mitra yang mengajukan

Pada perusahaan PT. Esta Digital Niaga diwajibkan untuk mencatat, menganalisa dan membuat laporan hasil insentif dari setiap pengajuan pinjaman dengan jaminan atau tanpa pinjaman, memberikan insentif yang dilakukan masih dengan cara manual yaitu menginformasikan pembayaran yang telah disetujui maka pihak dari kami akan menginfokan ke setiap cabang atau agen melalui *whatsapp* yang akan memerlukan waktu lama dan dinilai kurang efektif.

Merancang dan membuat sebuah sistem komputerisasi yang bertujuan untuk membantu penerapan sistem pencatatan dan pelaporan pemberian insentif kepada mitra PT. Esta Digital Niaga berbasis *E-report* agar lebih efisien dalam segala hal. Beralihnya sistem tersebut untuk masa sekarang ini sangat diperlukan untuk mendukung kelancaran sehari-hari.

Metode

Rapid Application Development (RAD) atau Rapid Prototyping ialah suatu model proses pembangunan aplikasi yang tergolong dalam teknik Incremental (bertingkat). Rapid Application Development menggunakan metode iteratif atau berulang dalam berbagi sistem dimana Working model (contoh kerja) sistem dikonstruksikan pada awal pengembangan dengan tujuan hanya sesekali menjadi basis desain dan implementasi sistem akhir. Rapid Application Development (RAD) adalah metodologi pengembangan software yang berfokus pada pengembangan perangkat lunak dalam waktu yang singkat. kata ini menjadi istilah kunci pemasaran yang umum menjelaskan aplikasi yang bisa dirancang dan dikembangkan dalam waktu 60-90 hari, akan tetapi awalnya ditujukan buat menggambarkan suatu proses pembangunan yang melibatkan Application Prototyping dan iterative development (Irawani, Randy, 2017, pp. 24-25) .

Metode *Rapid Application Development (RAD)* berdasarkan Kendall & Kendall (2005:162) terdapat 3 tahap yaitu :

1. Rencana Kebutuhan (*Requirement Planning*)

Pada tahap berikut ini, *user* dan *analyst* membuat pertemuan untuk melakukan identifikasi dari sebuah aplikasi untuk mencapai tujuan:

2. Proses Desain (*Design Workshop*)

Pada tahap berikut ini proses sebuah desain untuk melakukan perbaikan-perbaikan yang tidak terapat ketidaksesuaian desain antara *user* dan *analyst*. Dan akan membutuhkan waktu untuk beberapa hari, atau mungkin sedikit lebih lama, karena tergantung besar kecilnya dari sebuah sistem yang akan dibuat.

3. Implementasi (*Impelmentation*)

Setelah desain dari sistem yang dibuat sudah di setujui antara *user* dan *analyst*, maka *programmer* mengembangkan sebuah desain menjadi suatu program.

4. Tahapan Keseluruhan

Berdasarkan tahapan-tahapan tersebut maka proses utama pengembangan sebuah sistem menggunakan metode RAD sebagai berikut :

- Pengembang membuat *prototype* berdasarkan kebutuhan-kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.
- Desainer melakukan penilaian *prototype*.
- User* akan menguji coba *prototype* dan memberikan masukan mengenai kebutuhan-kebutuhan yang kurang.

Semua kebutuhan sistem dan perubahan yang akan terjadi dilakukan proses “*timeboxed*” dengan mempunyai 2 kemungkinan yaitu : (1) Perubahan yang tidak dapat ditampung harus dihilangkan, dan (2) Jika diperlukan, kebutuhan-kebutuhan yang bersifat sekunder ditiadakan (Randy Irawani, 2017, pp. 25-26).

Metode RAD mempunyai 3 tahapan yaitu :

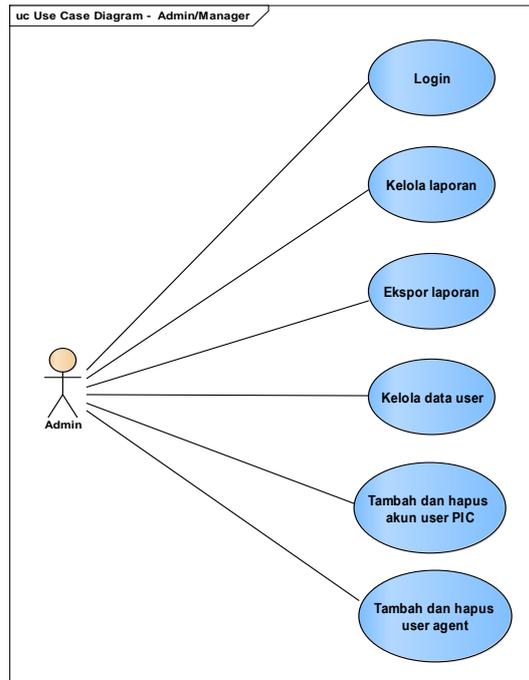


Gambar 2. 1 Metode RAD

Hasil dan Pembahasan

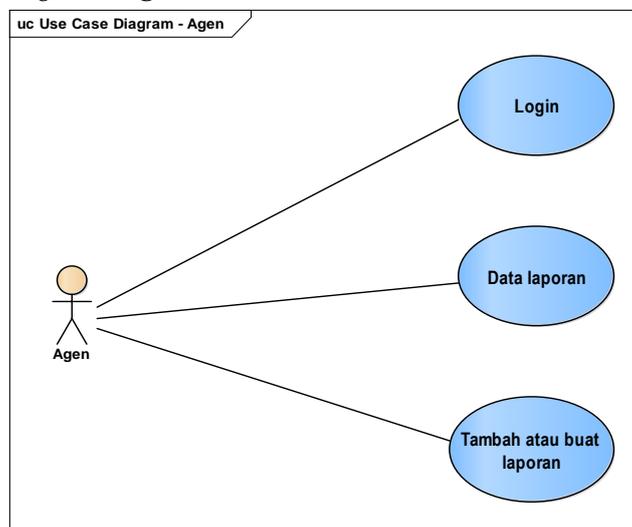
Berikut ini perancangan UML (*Unified Modelling Language*) akan dijelaskan untuk mendokumentasikan menspesifikasikan, dan membangun sistem yaitu, *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*.

- Use Case Diagram* merupakan penjelasan tentang hubungan antara aktor yang diberikan oleh sistem dan akan diterapkan pada gambar sebagai berikut :
 - Use Case Diagram* Admin (Manager)

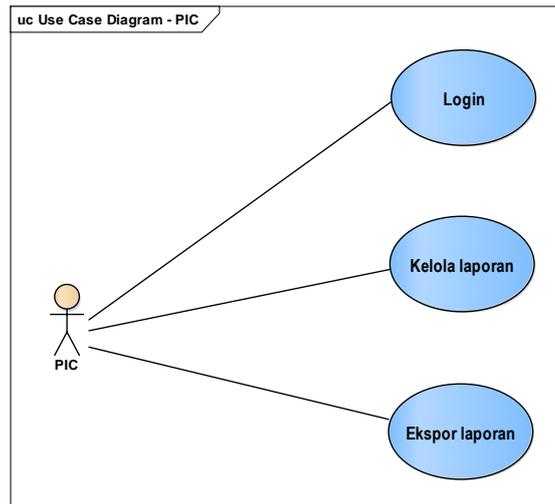


Gambar 3. 1 Use Case Diagram Admin (Manager)

b. Use Case Diagram Agen



Gambar 3. 2 Use Case Diagram Agen

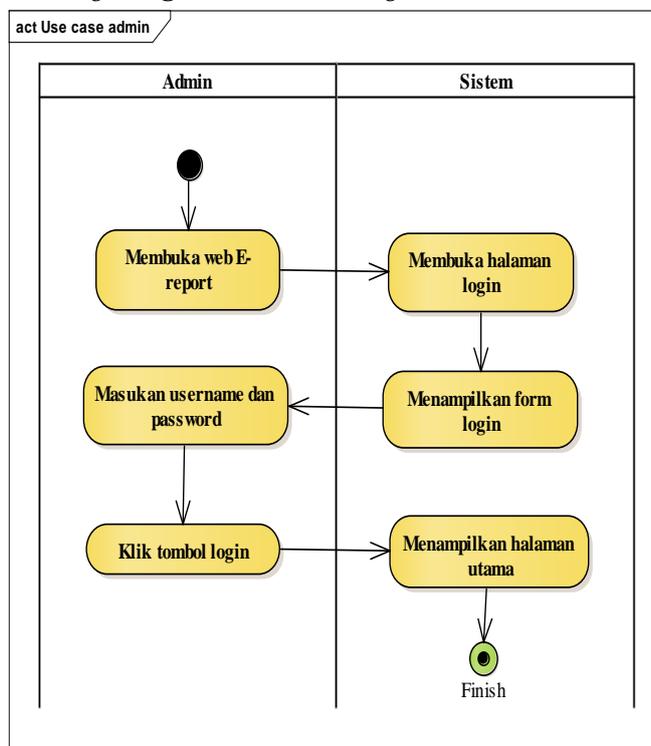


Gambar 3. 3 Use Case Diagram PIC

B. Activity Diagram

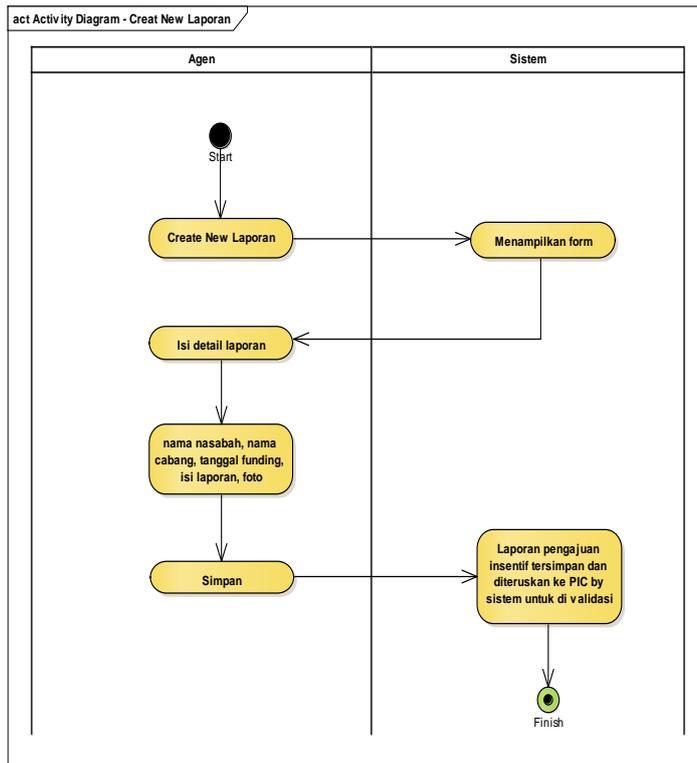
Activity Diagram sebuah rancangan alur kerja dalam *use case*. alur kerjanya digambarkan dari awal hingga akhir. Berikut ini adalah *activity* diagram Sistem Pencatatan dan Pelaporan pemberian insentif kepada mitra PT. Esta Digital Niaga.

a. Activity Diagram – Menu Login



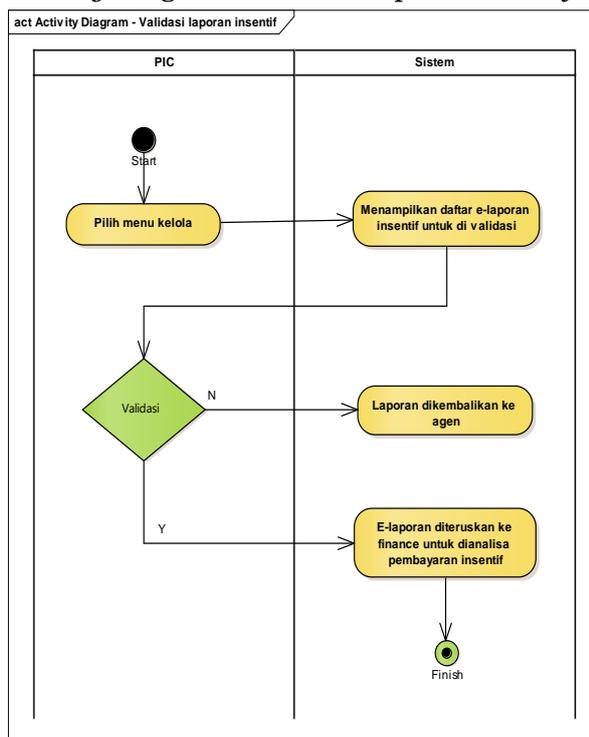
Gambar 3. 4 Activity Diagram Menu login

b. Activity Diagram - Creat New Laporan



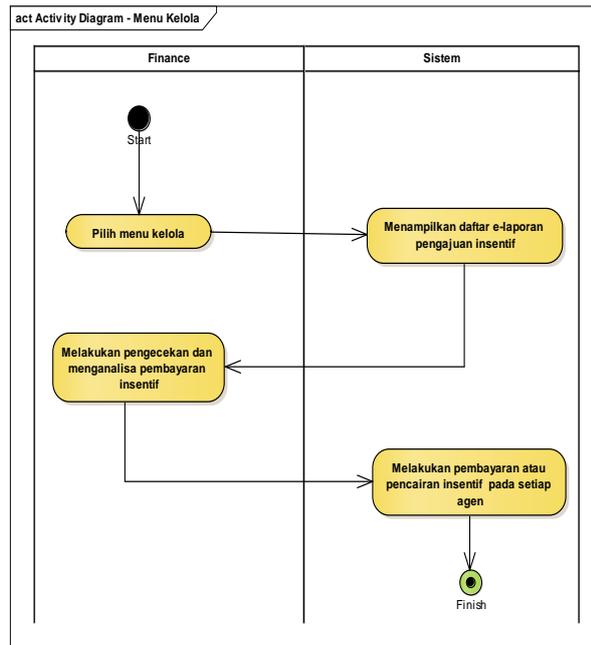
Gambar 3. 5 Create New Laporan

c. Activity Diagram - Validasi laporan insentif



Gambar 3. 6 Validasi laporan insentif

d. Activity Diagram - Menu kelola

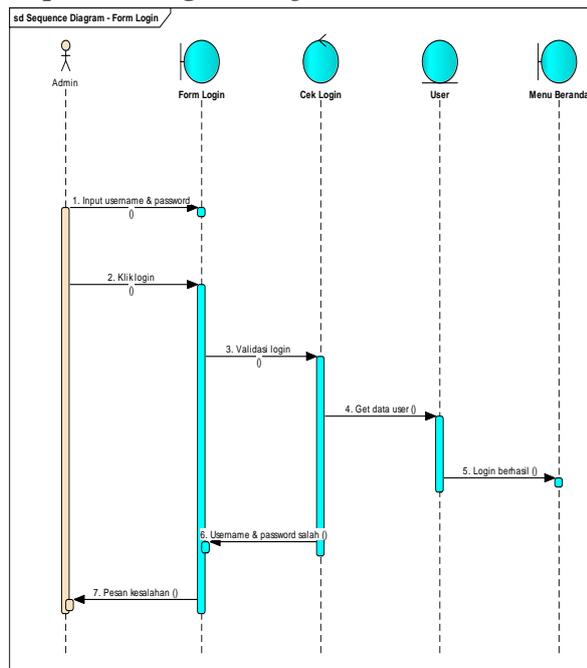


Gambar 3. 7 Menu kelola

C. Sequence Diagram

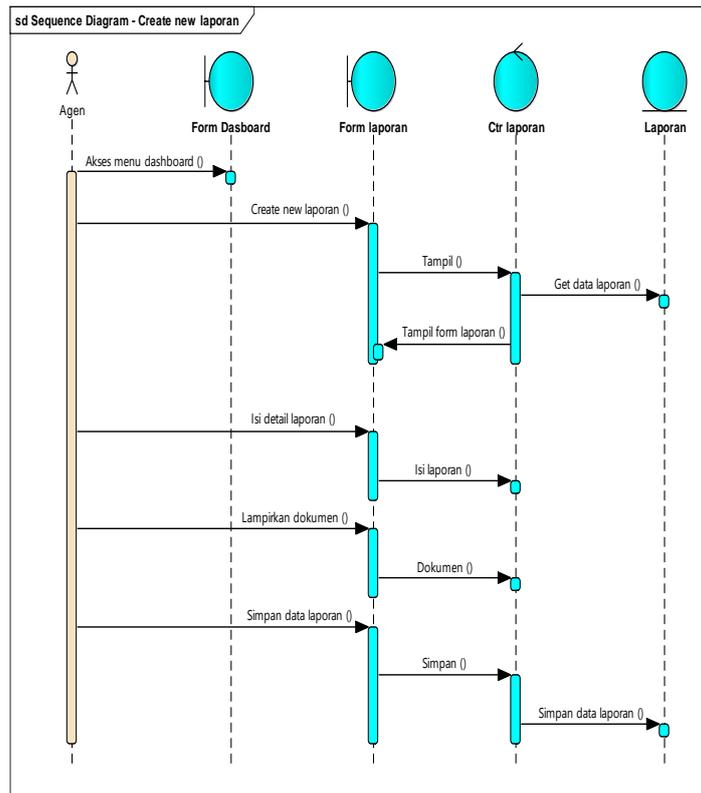
Sequence Diagram digunakan untuk menjalankan sebuah case atau sebuah skenario dan menggambarkan sebuah entitas dalam menangkap interaksi objek-objek pada berikut ini :

a. Sequence Diagram Login



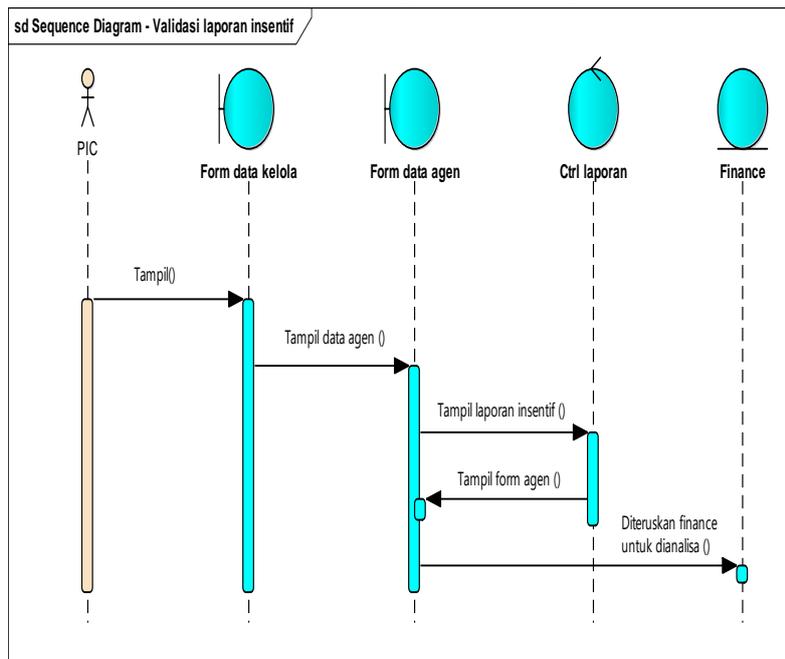
Gambar 3. 8 Sequence Diagram Login

b. Sequence Diagram - Creat new laporan



Gambar 3. 9 Creat new laporan

c. Sequence Diagram - Validasi laporan insentif

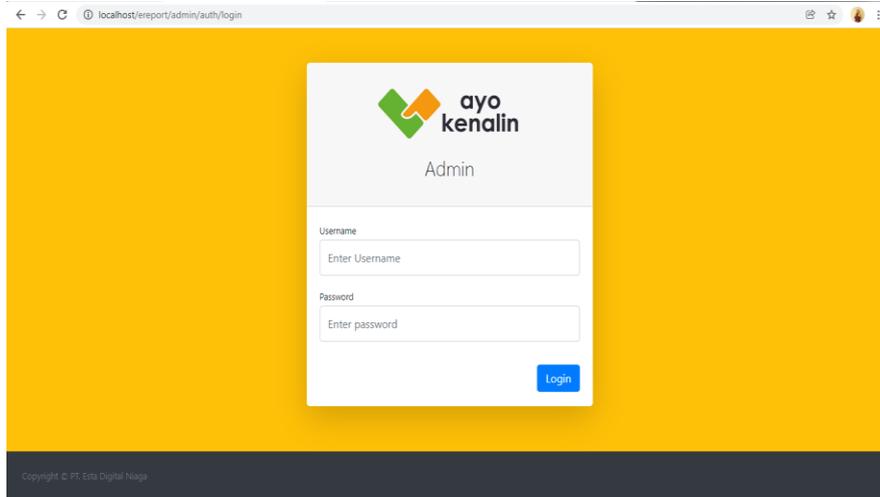


Gambar 3. 10 Validasi laporan insentif

Implementasi

Implementasi sistem atau program adalah penerapan cara kerja sistem berdasarkan hasil analisa dan juga perancangan yang telah dibuat sebelumnya ke dalam suatu bahasa pemrograman tertentu.

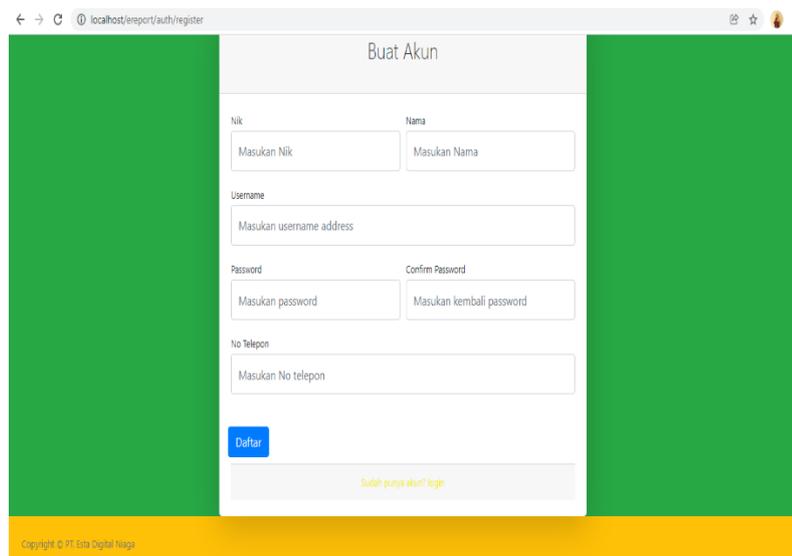
a. Halaman *Login Admin*



Gambar 4. 1 Halaman Login Admin

Halaman login ini digunakan admin untuk masuk ke halaman administrator. Apabila *username* dan *password* sudah dimasukan dengan benar maka akan masuk kehalaman dashboard admin, dan jika *username* atau *password* salah maka akan muncul pesan *password* salah dan akan tetap berada dihalaman *login*.

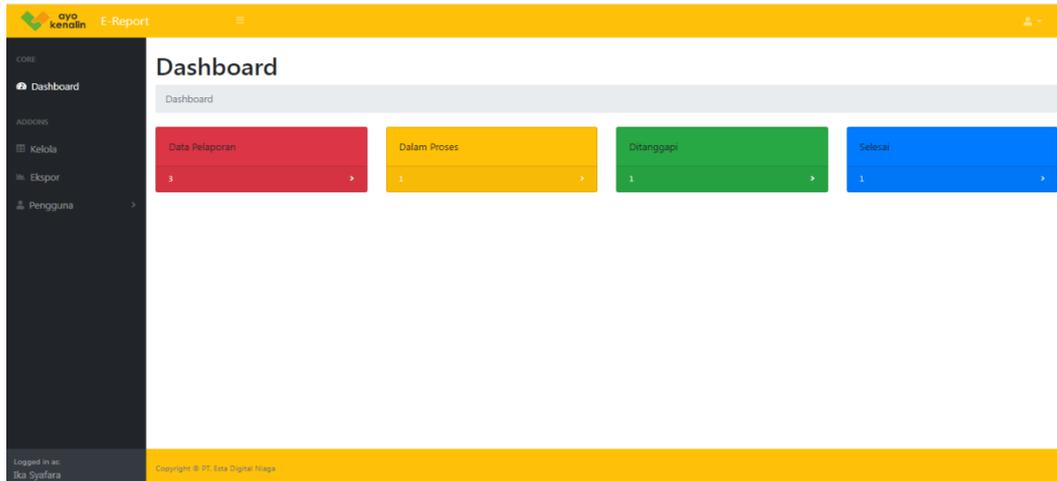
b. Halaman Buat Akun



Gambar 4. 2 Halaman Menu Buat Akun

Halaman buat akun ini jika ada agen yang belum memiliki akun untuk *login* diharapkan untu buat akun terlebih dahulu dan isi data yang dibutuhkan, jika sudah punya akun makan agen bisa login dengan mengisi *username* dan *password*.

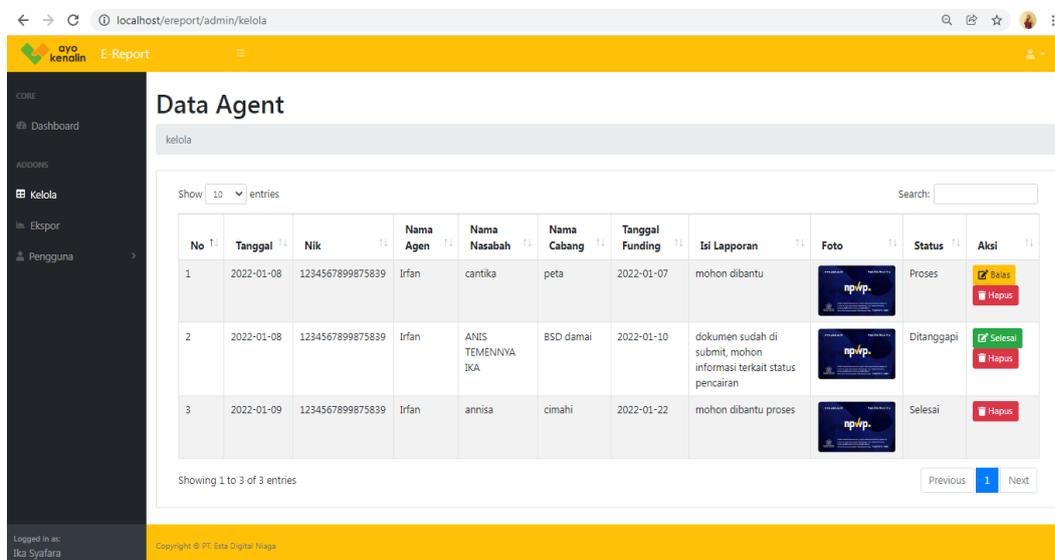
c. Halaman Menu Utama Admin



Gambar 4. 3 Halaman Menu Utama Admin

Pada halaman ini, admin akan masuk ke halaman menu utama untuk mengelola menu-menu yang ada di sistem.

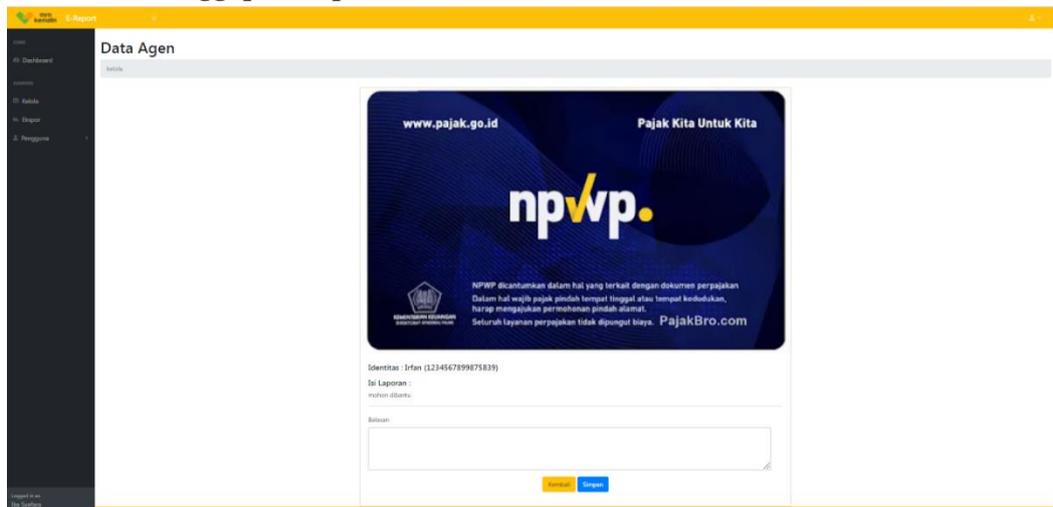
d. Menu Kelola Admin



Gambar 4. 4 Menu Kelola Admin

Pada halaman ini admin atau PIC dapat melihat kategori dan pelaporan agen yang sudah masuk, admin atau PIC dapat memberi tanggapan, lalu dapat menghapus laporan dan klik menu selesai laporan.

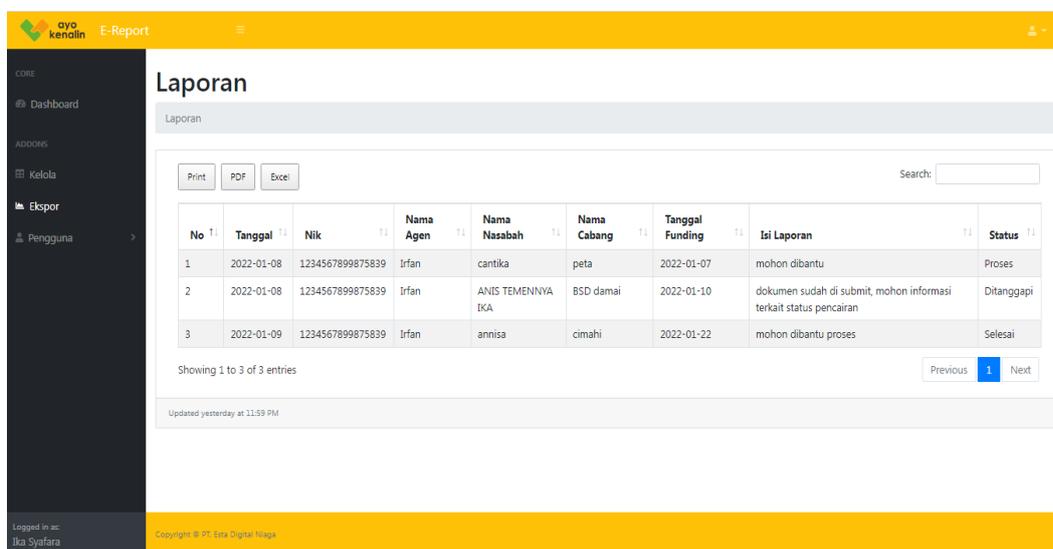
e. Menu Tanggapan Laporan



Gambar 4. 5 Menu tanggapan laporan

Pada halaman ini PIC dapat memberikan tanggapan laporan bahwa untuk insentif telah berhasil dibayarkan jika sudah memberi tanggapan klik simpan maka untuk data akan tersimpan di database.

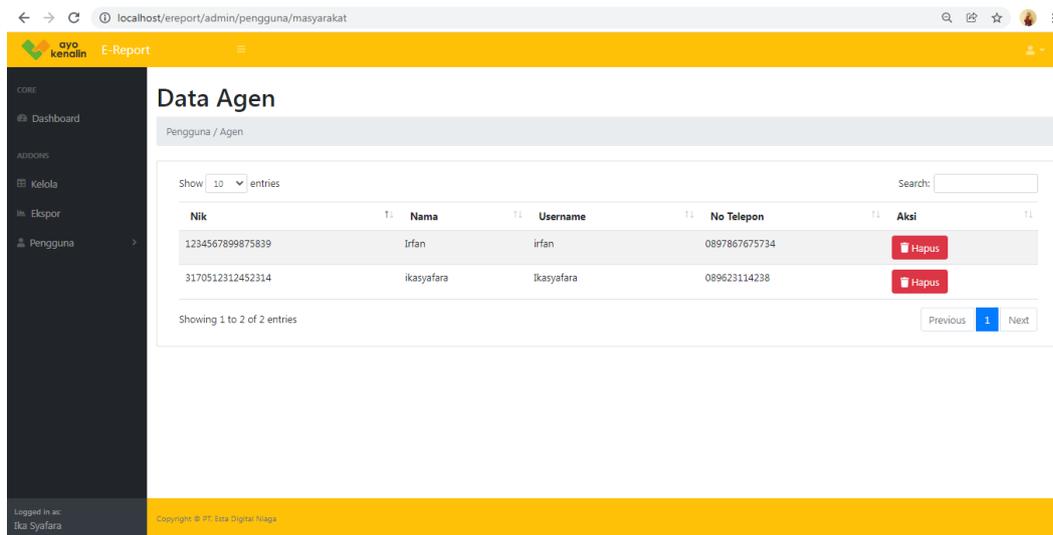
f. Halaman Menu Ekspor



Gambar 4. 6 Halaman Menu Ekspor

Pada halaman ini Finance dapat melakukan ekspor laporan berupa pdf, excel maupun print.

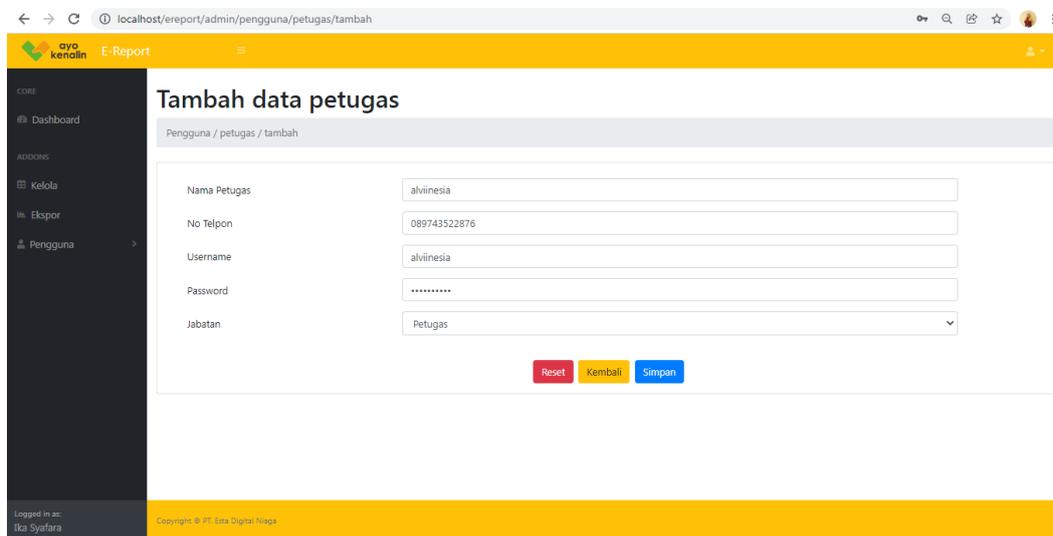
g. Halaman Menu Agen



Gambar 4. 7 Halaman menu agen

Pada halaman ini admin dapat melihat data agen yang sudah berhasil melakukan registrasi untuk melakukan pelaporan, dan admin juga dapat menghapus data agen yang sudah berhasil terdaftar.

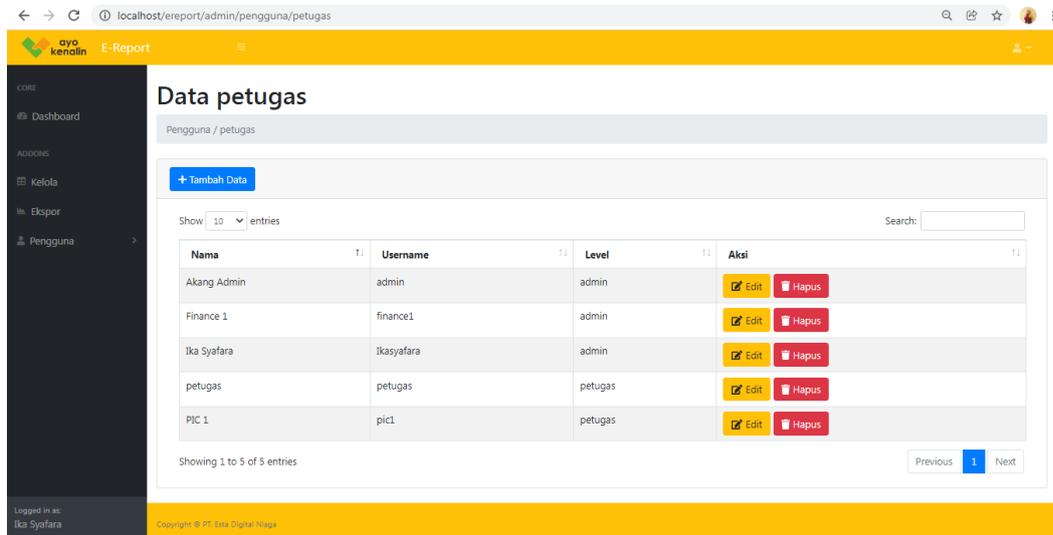
h. Halaman Menu Tambah Data Petugas



Gambar 4. 8 Halaman menu tambah data petugas

Pada halaman ini digunakan admin dan petugas untuk menambah user baru, isi data yang diperlukan lalu klik simpan maka data akan tampil pada menu petugas.

i. Halaman Menu Data Petugas



Gambar 4. 9 Halaman menu data petugas

Pada halaman ini digunakan untuk menampilkan data petugas dan admin yang telah berhasil input di menu tambah data.

Pengujian Sistem

Pengujian dilakukan untuk memeriksa sebuah kinerja antara komponen sistem yang telah di implementasikan. Tujuan utama dari pengujian sistem adalah memastikan bahwa sebuah elemen-elemen atau komponen-komponen dari sistem telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian yang dilakukan pada sistem Pencatatan dan Pelaporan Insentif berbasis web ini menggunakan metode *blackbox testing* (Hasan Bisry Isa Alfaris, 2013).

a. Balck Box Testing

Pengujian *black box* merupakan pengujian program yang berfokus kepada fungsi program lunak, *tester* atau penguji dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengujian pada spesifikasi fungsional program.

Skenario pengujian digunakan untuk mengelompokkan setiap sistem yang di uji. Skenario kotak hitam dapat dijelaskan dalam tabel dibawah ini :

1. Pengujian pada sistem Admin
 - a. Pengujian *Form Login*

Tabel 4. 1 Pengujian Form Login

Login			
Login	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Mengosongkan Username dan Password, lalu pilih klik tombol 'login'	Menampilkan pesan 'silahkan isi kolom berikut'	Sesuai
2	Memasukkan Username dan Password yang tidak sesuai lalu klik tombol 'login'	Menampilkan pesan 'Username tidak ada' (Login Gagal)	Sesuai

3	Memasukkan Userame dan Password yang benar, lalu klik tombol 'Login'	Masuk ke halaman home atau dashboard	Sesuai
---	--	--------------------------------------	--------

a. Pengujian Menu Kelola

Tabel 4. 2 Pengujian Menu Kelola

Kelola			
Login	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu 'Kelola'	Menampilkan menu kelola	Sesuai
2	Klik tombol 'balas', mengisi tanggapan dari pelaporan yang masuk dan klik tombol 'simpan'	Berhasil memberi tanggapan	Sesuai
3	Klik tombol 'hapus'	Berhasil menampilkan pesan	Sesuai

b. Pengujian Menu Ekspor

Tabel 4. 3 Pengujian Menu Ekspor

Ekspor laporan			
Login	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu 'Ekspor'	Menampilkan menu 'laporan insentif'	Sesuai
2	Klik tombol ekspor pdf, excel atau print secara langsung	Menampilka menu excel, pdf atau bisa print secara langsung	Sesuai

c. Pengujian Data Agen

Tabel 4. 4 Pengujian Data Agen

Data Agen			
Login	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu 'Data Agen'	Menampilkan menu 'Data Agen'	Sesuai
2	Klik tombol 'hapus' untuk menghapus data agen yang sudah terdaftar	Berhasil menampilkan pesan bahwa untuk data terhapus	Sesuai

d. Pengujian Menu Petugas

Menu petugas			
Login	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu 'pengguna'	Menampilkan menu agen dan petugas	Sesuai
2	Klik tombol 'petugas'	Berhasil menampilkan data petugas	Sesuai

3	Klik tombol 'edit'	Berhasil menampilkan halaman menu petugas untuk mengubah data yang dibutuhkan	Sesuai
4	Klik 'tambah' data petugas	Berhasil menampilkan menu data petugas lalu isi data yang sesuai.	sesuai
5	Klik menu 'simpan'	menampilkan pesan bahwa data telah berhasil tersimpan di database	Sesuai
6	Klik tombol ' hapus'	Menampilkan pesan data berhasil terhapus	Sesuai

Tabel 4. 5 Pengujian Menu Petugas

2. Pengujian pada sistem Agen
 - a. Pengujian Menu Data Pelaporan

Tabel 4. 6 Pengujian Menu Data Pelaporan

Menu Data Pelaporan Agen			
Login	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu 'Data Pelaporan'	Menampilkan menu 'Data Pelaporan'	Sesuai
2	Klik tombol 'Detail' untuk melihat hasil tanggapan dari pelaporan	Berhasil menampilkan data tanggapan pada pelaporan	Sesuai
3	Klik tombol 'Kembali'	Berhasil kembali ke menu data pelaporan	Sesuai

- b. Pengujian Menu Tambah Pelaporan

Tabel 4. 7 Pengujian Menu Tambah Pelaporan

Tambah Data Pelaporan			
Login	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu 'Tambah Pelaporan'	Menampilkan menu 'Tambah Data Pelaporan' dan isi data yang sesuai dengan ketentuan	Sesuai
2	Klik tombol 'Simpan' pada menu tambah pelaporan	Berhasil menampilkan pesan bahwa data telah berhasil tersimpan di database	Sesuai
3	Klik tombol 'Hapus'	Data akan terhapus dan bisa input data kembali sesuai dengan ketentuan	Sesuai

b. White Testing

Pengujian *white-box* dilakukan untuk memastikan bahwa operasi-operasi internal telah dilakukan sesuai dengan spesifikasi dan semua komponen internal telah di eksekusi paling tidak satu kali.

Kesimpulan

Berdasarkan kesimpulan yang di dapatkan hasil dari suatu perancangan dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu :

- a. Sistem ini dapat digunakan untuk melakukan pelaporan pengajuan insentif pada perusahaan PT. Esta Digital Niaga secara online, dengan begitu agen dapat melakukan pelaporan di sistem .
- b. Sistem pencatatan dan pelaporan yang diusulkan dapat menyajikan sebuah informasi yang dibutuhkan secara lengkap dan data tersebut harus di terima tepat waktu agar pembayaran insentif bisa cepat diproses tepat waktu.
- c. Dengan adanya sistem pelaporan dapat terpantau dengan baik dan dapat diketahui sudah sampai mana proses telah ditangani oleh bagian terkait.

Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas sistem pencatatan dan pelaporan insentif yang telah dibuat, maka dapat diberikan saran dalam pengembangan sistem untuk kedepannya :

- a. Setelah adanya perancangan sistem pencatatan dan pelaporan insentif yang terkomputerisasi pada kantor pusat untuk meningkatkan kualitas pelayanan agar lebih cepat.
- b. Supaya lancarnya pelaksanaan pelaporan agar sistem berjalan dengan baik maka dari kantor pusat mengadakan pelatihan untuk menjaga sistem dapat berjalan dengan baik

Daftar Pustaka

- A. Bangor, P. T. (2009). Determining what individual SUS scores mean: Adding an adjective rating scale. *J. Usability Stud*, 4(3), 114–123.
- Andi Siti Raodahtul Jannah, E. J. (2020). EFEK PEMBERIAN INSENTIF DAN KOMITMEN DALAM UPAYA PENINGKATAN PRODUKTIVITAS KERJA KARYAWAN PT. GELAEEL SUPERMARKET MAKASSAR. *Vol.7 No.2 Juli*, 85-86.
- Anika Monaziroh, K. (2021). Pelaporan Hasil Asesmen Berbasis Teknologi. *Pemberdayaan Teknologi Pembelajaran dalam Tatahan Multidisipliner di Era 4.0*, 4.
- Buhori Muslim1, L. D. (2016). SISTEM INFORMASI PERATURAN DAERAH (PERDA) KOTA PAGAR ALAM BERBASIS WEB. *Vol. 07, No.01, April 2016*, 39-40.
- Chusyairi, A. R. (2018). Layanan Laporan Kehilangan (E-Report) Dengan Metode Rapid Application Development. *Jurnal Telematika Vol. 11*, 25.
- Dayana, B. M. (2016). SISTEM INFORMASI PERATURAN DAERAH (PERDA) KOTAPAGAR ALAM BERBASIS WEB. *Vol. 07, No.01, April 2016*, 40.
- Didik Arif Wibowo, G. S. (2020). SISTEM INFORMASI PENJADWALAN KEGIATAN SOSIALISASI (P2M) DAN LAYANAN ADUAN MASYARAKAT DI BNN KOTA BATAM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO. *Volume 10 Nomor 1 (April)*, 38.

- Endra, R. Y. (2018). E-Report Berbasis Web Menggunakan Metode Model View Controller Untuk Mengetahui Peningkatan Perkembangan Prestasi Anak Didik. . *Explore: Jurnal Sistem Informasi dan telematika (Telekomunikasi, Multimedia dan Informatika)*, 9(1).
- Eriana, E. s. (2020). PENGUJIAN SISTEM INFORMASI APLIKASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB DENGAN WHITE BOX TESTING. *Teknologi Informasi ESIT Vol. XV No. 02 Oktober*, 31.
- Falahah, & Martoyo, W. U. (2-3 November 2015). Kajian Evaluasi Usability dan Utility pada Situs Web. *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*.
- Hasan Bisry Isa Alfari, C. A. (2013). IMPLEMENTASI BLACK BOX TESTING PADA SISTEM INFORMASIPENDAFTARAN SANTRI BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKANPHP DAN MYSQL. *Jurnal Sains dan Teknologi*, 26.
- Hendri. (2017). Sistem Informasi Pencatatan Gangguan JaringanBerbasis Web. *JURNAL INFORMATIKA, Vol.4 No.1* , 3.
- Humisar Hasugian, A. N. (2012). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INDUSTRI KREATIF BIDANG. *Semantik 2012*, 3.
- Husna, A. (2020). Implementasi Web. *Informatika*, 2-10.
- Irawani, R. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dalam Siklus Pengeluaran pada PT X dengan Metode Pengembangan Sistem Rapid Application Development (RAD). *Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie*, 26-28.
- Irawani, Randy. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dalam Siklus Pengeluaran pada PT X dengan Metode Pengembangan Sistem Rapid Application Development (RAD). *Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie*, 24-25.
- Irawani, Randy. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dalam Siklus Pengeluaran pada PT X dengan Metode Pengembangan Sistem Rapid Application Development (RAD). *Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie*, 28-29.
- Josi, A. (2017). PENERAPAN METODE PROTOTIPING DALAM PEMBANGUNAN WEBSITE DESA. *Vol 9 No.1, Juni 2017* , 52.
- KARTREE, V. (2020). ANALISIS CARA KERJA PERANCANGAN E-REPORT MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER UNTUK LAPORAN KESEHARIAN SISWA. *22 December 2020.*, 2.
- Kartree, V. (2020). ANALYSIS OF HOW TO WORK DESIGN OF E-REPORT USINGFRAMEWORK CODEIGNITER FOR STUDENT'S HEALTHREPORT. *Fakultas Ilmu Komputer*, 8.
- KARTREE, VICTORIA. (2020). ANALISIS CARA KERJA PERANCANGAN E-REPORT MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER UNTUKLAPORAN KESEHARIAN SISWA. *Ilmu Komputer*, 25.
- Mara Destiningrum, Q. J. (2017). SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DOKTER BERBASSIS WEBDENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER(STUDI KASUS: RUMAH SAKIT YUKUM MEDICAL CENTRE). *Jurnal TEKNOINFO, Vol. 11, No. 2*, 33.
- Mara Destiningrum, Qadhli Jafar Adrian. (2017). SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DOKTER BERBASSIS WEBDENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER(STUDI KASUS: RUMAH SAKIT YUKUM MEDICAL CENTRE). *Jurnal TEKNOINFO, Vol. 11, No. 2*, 33.

- Mara Destiningrum, Qadhli Jafar Adrian. (2017). SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DOKTER BERBASIS WEBDENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER(STUDI KASUS: RUMAH SAKIT YUKUM MEDICAL CENTRE). *Jurnal TEKNOINFO, Vol. 11, No. 2, 3*.
- Muhammad Siddik, Syaiful Zuhri Harahap. (2019). Aplikasi Pendukung Keputusan Pupuk Non Subsidi Dengan MetodeString Matching (Studi Kasus Cv. Family Groups Labuhanbatu Selatan). *Teknik InformatikaVol. 03, No. 01, 15*.
- Mujiati, H. (2014). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Stok Obat. *Volume 11 No 2, 24*.
- Nasrul Nazir 1, G. D. (2018). PERANCANGAN PENCATATAN DAN PELAPORAN TERPADU PUSKESMAS BERBASIS E-REPORT UNTUK MENINGKATKAN KESEHATAN MASYARAKAT. *Vol. 18 No.2, Desember 2018, 2*.
- Oktavia, F. &. (2020). PERANCANGAN E-REPORT FINANCIAL SYSTEM BERBASIS WEB (STUDI KASUS: TOKO KRIPIK BALADO MAHKOTA). *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan, 87-95*.
- Oktavia, F. &. (2020). PERANCANGAN E-REPORT FINANCIAL SYSTEM BERBASIS WEB (STUDI KASUS: TOKO KRIPIK BALADO MAHKOTA). *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan, 13(1), 87-95*.
- Oktavia, F. &. (2020). PERANCANGAN E-REPORT FINANCIAL SYSTEM BERBASIS WEB (STUDI KASUS: TOKO KRIPIK BALADO MAHKOTA). *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan, 13(1),, 87-95*.
- Oktavia, F. &. (n.d.). PERANCANGAN E-REPORT FINANCIAL SYSTEM BERBASIS WEB (STUDI KASUS: TOKO KRIPIK BALADO MAHKOTA).
- Pradhana, Y. E. (2017). PEMBUATAN WEBSITE REPOSITORY BUKU AJAR POLITEKNIK NSC SURABAYA DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *Yulian Eka Pradhana, 12*.
- Rahayu, F. (2016). IMPLEMENTASI WEB FRAMEWORK PADA PENGEMBANGAN APLIKASI PENYUSUNAN BORANG AKREDITASI PERGURUAN TINGGI. *informatika, 28*.
- Rahayu, Febriani. (2016). IMPLEMENTASI WEB FRAMEWORK PADA PENGEMBANGAN APLIKASI PENYUSUNAN BORANG AKREDITASI PERGURUAN TINGGI. *Bootstrap, 22*.
- Randy Irawani. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dalam Siklus Pengeluaran pada PT X dengan Metode Pengembangan Sistem Rapid Application Development (RAD). *Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie, 25-26*.
- Robby Yuli Endra, ., D. (2018). E-REPORT BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE MODELVIEW CONTROLLER UNTUK MENGETAHUI PENINGKATAN PENGEMBANGAN PRESTASI ANAK DIDIK. *Jurnal Sistem Informasi dan Telematika, 17*.
- Romindo, N. A. (2019). Sistem Informasi Pengarsipan Pada Kantor Notaris Efrina NofiyantiKayadu, SH., M.Kn Berbasis Web Dengan Metode Waterfall. *Manajemen Informatika KomputerVolume 3, Number 2, April , 81*.
- Rouf, A. (2012). PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK DENGAN MENGGUNAKAN METODEWHITE BOX DAN BLACK BOX. *Sistem Informasi Vol 8, No 1, 5-6*.
- Roviana H. Dai, L. H. (2017). RANCANG BANGUN APLIKASI E-REPORT PENGADUAN MASYARAKAT DESIGN PUBLIC COMPLAINT E-REPORT. *Volume 2, Nomor 1, Mei 2017, 1*.

- Setiyani, L. (2019). PENGUJIAN SISTEM INFORMASI INVENTORY PADA PERUSAHAAN. *Vol. 4 No: 1, April 2019, 21.*
- TRI RAHMA. (2017). APLIKASI PENDATAAN BARANG KEPERLUAN PRAKTIKUM BERBASIS ANDROID DI JURUSAN TEKNIK KOMPUTER POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA. *tenk komputer, 5.*