



Perancangan Aplikasi Pemesanan Menu Makanan dan Minuman Berbasis *Mobile Android* pada *Vis Coffee*

Havys Sukma Bani Sonjaya¹, Thoyibbah²

^{1,2}Teknik Informatika, Universitas Pamulang

havyssukmabani@gmail.com¹, thoyyibbah@gmail.com²

Kata kunci:

Mobile, Internet, Rapid Application Development (RAD).

Abstrak

Internet menjadi alat komunikasi penyebar informasi yang sangat cepat dan murah. Internet memberi kemudahan manusia dalam mengakses informasi serta melakukan berbagai hal, tidak terkecuali dalam dunia ekonomi. Dalam bidang ekonomi banyak metode pemesanan menu melalui internet untuk mencapai target omzet penjualan yang meningkat. *Vis Coffee* yang berlokasi di daerah Ciledug kota Tangerang merupakan sebuah kafe yang menjual berbagai macam jenis menu makanan dan minuman dengan metode pemesanan masih harus datang ke kasir dalam pelayanannya, belum menggunakan aplikasi berbasis *mobile* yang dapat membantu proses pelayanan maupun proses rekap data untuk laporan transaksi yang bisa digunakan oleh pelaku usaha tersebut. Oleh karena itu, diperlukan adanya sebuah aplikasi *mobile* pemesanan menu makanan dan minuman agar dapat mempermudah pemesanan makanan dan minuman terkait adanya dampak covid-19 di Indonesia yang saat ini terjadi menimbulkan masalah terhadap usaha ini yang mengalami penurunan aktivitas jual beli karena anjuran *social distancing* atau jaga jarak demi menghindari penularan virus corona yang lebih luas. Metode yang digunakan penulis dalam pengembangan aplikasi adalah metode Rapid Application Development (RAD).

Pendahuluan

Internet menjadi alat komunikasi penyebar informasi yang sangat cepat dan murah. Internet memberi kemudahan manusia dalam mengakses informasi serta melakukan berbagai hal, tidak terkecuali dalam dunia ekonomi. Dalam bidang ekonomi banyak metode pemesanan menu melalui internet untuk mencapai target omzet penjualan yang meningkat.

Melalui pemesanan *online*, pengusaha dapat dengan mudah melakukan pemesanan suatu menu makanan dan minuman. Hampir seluruh penikmat kopi sejati tak pernah lelah menjelajah seluruh negeri untuk dapat merasakan aroma dan cita rasa saat menyeduh satu cangkir kopi dengan berbagai macam pilihan.

Vis Coffee yang berlokasi di daerah Ciledug kota Tangerang merupakan sebuah kafe yang menjual berbagai macam jenis menu makanan dan minuman dengan metode pemesanan masih harus datang ke kasir dalam pelayanannya, belum menggunakan aplikasi berbasis *mobile* yang dapat membantu proses pelayanan maupun proses rekap data untuk laporan transaksi yang bisa digunakan oleh pelaku usaha tersebut.

Oleh karena itu, diperlukan adanya sebuah aplikasi *mobile* pemesanan menu makanan dan minuman agar dapat mempermudah pemesanan makanan dan minuman terkait adanya dampak covid-19 di Indonesia yang saat ini terjadi menimbulkan masalah terhadap usaha ini yang mengalami penurunan aktivitas jual beli karena anjuran *social distancing* atau jaga jarak demi menghindari penularan virus corona yang lebih luas”

Metode Penelitian

Secara teoritis penelitian ini diharapkan dapat menjadi sumbangan pemikiran terhadap pengembangan ilmu sistem informasi terlebih khusus pada penjualan online. Disamping itu hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan untuk penelitian sejenis dimasa yang akan datang.

a. Observasi

Melakukan pengamatan yang disertai dengan pencatatan di Toko yang menjual pakaian muslim, scraf, serta berbagai accsesories.

b. Metode Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung kepada pengelola toko hijab, pada saat wawancara penulis melakukan pengamatan pada sistem pada toko dan kasus yang diteliti adalah penjualan hijab.

c. Study Pustaka

Sistem pencatatan transaksi penjualan yang ada di Toko Hijab Colour Fashion masih bersifat manual sehingga menyulitkan pemilik dalam memperoleh informasi dalam waktu yang cepat dan akurat.

d. Dokumentasi

Teknik dokumentasi adalah sesuatu yang memberi bukti atau bahan-bahan untuk membandingkan suatu keterangan atau informasi, penjelasan atau domentasi dalam naskah asli atau informasi tertulis. Dokumen yang berbentuk tulisan, misalkan catatan harian. Dokumen yang berbentuk gambar, misalkan foto.

Hasil dan Pembahasan

Pada Hasil dan Tampilan Aplikasi akan dijelaskan mengenai Tampilan Halaman Beranda, Tampilan Halaman Servis, Tampilan Halaman Produk Kami, Tampilan Halaman Team Kami, Tampilan Halaman untuk hakakses sebagai Pelanggan, dan Tampilan Halaman untuk hak akses sebagai Admin, maka akan dijelaskan seperti dibawah ini :

Implementasi User Interface dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk file program. Berikut ini adalah beberapa tampilan yang terdapat dalam aplikasi atau sistem yang telah dibuat.

A. Tampilan Halaman Login Admin

Pada menu login ini admin atau user bila ingin masuk kedalam sistem maka harus terlebih dahulu memasukan username dan password, bila sesuai maka tampilan selanjutnya adalah menu utama.



Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login Admin

B. Tampilan Halaman Utama Admin

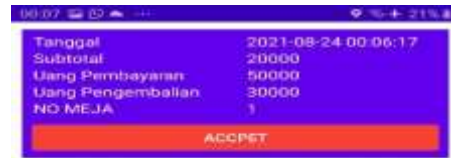
Sistem *Interface Dashboard*. Sistem *interface* ini berfungsi untuk melihat pesanan pembeli dan menyetujui pembayaran yang dilakukan oleh *Admin*. Berikut ini adalah Sistem *Interface Dashboard*.



Gambar 4. 2 Tampilan Halaman Utama Admin

C. Halaman Accept Pembayaran

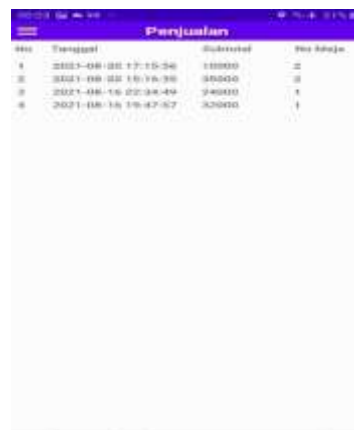
Interface Accept Pembayaran. Sistem *interface* ini berfungsi untuk menyetujui pembayaran yang dilakukan oleh *Admin*. Berikut ini adalah Sistem *Interface Accept* Pembayaran.



Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Accept Pembayaran

D. Halaman penjualan

merupakan Sistem *Interface* Penjualan. Sistem *interface* ini berfungsi untuk melihat data-data penjualan yang dilakukan oleh *Admin*. Berikut ini adalah Sistem *Interface* Penjualan.



Gambar 4. 4 Tampilan Halaman penjualan

E. Halaman karyawan

Merupakan Sistem *Interface* Karyawan. Sistem *interface* ini berfungsi untuk melihat data-data karyawan yang dilakukan oleh *Admin*. Berikut ini adalah Sistem *Interface* Karyawan.



Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Karyawan

F. Halaman Menu

Merupakan Sistem *Interface* Menu. Sistem *interface* ini berfungsi untuk melihat menu yang dilakukan oleh *Admin*.



Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Menu

G. Halaman Meja

Merupakan Sistem *Interface* Meja. Sistem *interface* ini berfungsi untuk melihat data-data meja.



Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Meja

H. Halaman Menu Makanan

Merupakan Sistem *Interface* Menu Makanan. Sistem *interface* ini berfungsi untuk melihat menu makanan yang dilakukan oleh *User*.



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Menu Makanan

I. Tampilan Halaman Menu Minuman

Merupakan Sistem *Interface* Menu Minuman. Sistem *interface* ini berfungsi untuk melihat menu minuman yang dilakukan oleh *User*.



Gambar 4.9 Tampilan Halaman Menu Minuman

J. Halaman Menu biji kopi

Merupakan Sistem *Interface* Menu Biji Kopi. Sistem *interface* ini berfungsi untuk melihat menu biji kopi yang dilakukan oleh *User*.



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Menu biji kopi

Kesimpulan

Dari penelitian dan penulisan yang telah penulis uraikan, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu :

1. Aplikasi pemesanan menu makanan dan minuman ini ditampilkan melalui *Mobile Android* yang dilakukan oleh *Admin* dan *User*.
2. Aplikasi pemesanan menu makanan dan minuman ini dibuat untuk memudahkan *User* dalam melakukan proses pemesanan yang dilakukan di *Vis Coffee*.

Saran

Dalam pembuatan penelitian ini jauh dari kata sempurna, untuk pengembang dan perbaikan dimasa yang akan datang, maka penulis memberikan beberapa saran, yaitu :

- a. Pengembangan aplikasi pemesanan menu makanan dan minuman ditampilkan dengan metode yang lain agar aplikasi ini dapat berjalan lebih baik.
- b. Pada pengembangan aplikasi pemesanan menu makanan dan minuman ini, penulis mengharapkan agar dapat membuat program yang lebih baik dan terstruktur.
- c. Aplikasi pemesanan menu makanan dan minuman memiliki tampilan aplikasi yang menarik, baik secara penulisan, jenis huruf, ukuran maupun warna.

Daftar Pustaka

- Budi, R., Imam, H., & Arif, H. (2012). Mudah Belajar Java. *Mudah Belajar Java*, 8–30.
- Caniati Nia, Ghazali Ahmad Lubis, Sumarudin A. (2017). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU MAKANAN DAN MINUMAN PADA KAFE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN JARINGAN INTRANET. *jurnal ilmiah ilmu komputer*, 1-6.
- E. Pratama, C. Hellyana, F. Imaniawan. (2020). Penerapan Aplikasi Penjualan Oleh-Oleh Secara Konsinyasi Berbasis *Android*. *Indonesian Journal on Computer and Information Technology*, 164-172.
- Elmawati, A. S. (2017). PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN DAN MINUMAN PADA *CAFE LIVING ROOM* BUKITTINGGI BERBASIS VB.NET 2010. *jurnal sains dan teknologi*, 1-7.
- Gunadhi Erwin, Bustomi Mikhail Y. (2019). SISTEM INFORMASI AGRIBISNIS KOPI BERBASIS *ANDROID*. *jurnal algoritma*, 18-26.
- Kusuma Dedy Wijaya, Mustofa, Salim Agus H. (2021). Pemanfaatan *E-commerce* Untuk Pemasaran Kopi UD. Topeng *Kona Coffee Roastery* Bondowoso. 28-36.
- Pungus Stenly Richard, Poluan Sevendy E. R. (2018). Aplikasi Informasi Restoran Berbasis *Web Services* di Kota Manado. *cogito smart journal*, 1-14.
- Reza Cholis F. P. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SAYUR ONLINE BERBASIS *ANDROID*. *jurnal sistem informasi dan sains teknologi*, 1-8.
- Saputri Z., Okavia A., Ramadhani L. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis *Web* Pada *Cafe* Surabiku. *jurnal teknologi dan informasi*, 66-77.